

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia Devian Blewzinky, A. (2020). UTS ARSITEKTUR ENTERPRISE. *PEMANFAATAN SISTEM INFORMASI TOGAF ADM DALAM MENGANALISA KUALITAS PENDIDIKAN DI SMATAG*, 1(1), 1–11.
- Anderson, R., & Andry, J. F. (2021). Perancangan Enterprise Arsitektur Menggunakan Framework Togaf. *Ultima InfoSys: Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, 12(1), 58–66.
- Ardikayana, I. G., & Mailangkay, A. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PENDIDIKAN LINGKUNGAN DAN BUDAYA JAKARTA MENGGUNAKAN UI DAN UX UNTUK ANAK USIA 5-13 TAHUN. *Prosiding Seminar Nasional*, 1(1), 190–199.
- Bernadisman, D. (2021). SISTEM INFORMASI DATA WARGA BERBASIS WEB (STUDI KASUS: RT 03/RW 05 PADA DESA CILANGKAP). *Jurnal Visualika*, 7(2), 57–69.
- Cahyana, Y. (2019). Perencanaan Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Manufaktur Menggunakan Togaf (Studi Kasus Pt. Pindo Deli Pulp And Peper Mills). *Techno Xplore: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 4(2), 82–90.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Harumy, T. H. F. (2018). Sistem Informasi Absensi Pada Pt. Cospar Sentosa Jaya Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Teknik Dan Informatika*, 5(1), 63–70.
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT. APM Rent Car. *Jurnal Intra Tech*, 2(2), 64–77.
- Jihad Waliyul Mahrus, J. (2021). PERANCANGAN BLUEPRINT

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DENGAN TOGAF ADM.
*PERANCANGAN BLUEPRINT PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
 DENGAN TOGAF ADM.*

Marini, M., & Sarwindah, S. (2019). Model Arsitektur Enterprise Menggunakan Enterprise Architecture Planning (Eap). *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, 6(2), 18.

Mumtahana, H. A., Shaniaputri, A. R., Saputra, T. D., & Al-Ayyubi, F. R. (2020). Perancangan Web Desa dengan Framework Enterprise Architecture Planning pada Desa Kiringan-Takeran Kabupaten Magetan. *IT CIDA*, 6(1).

Prasetyaningsih, S., & Ramadhani, W. P. (2021). Analisa User Experience pada TFME Interactive Learning Media Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Integrasi*, 13(2), 147–157.

Putra, I. A., Kusumasari, T. F., & Fajrillah, A. A. N. (2019). Enterprise Architecture Bagi Sekolah Menengah Menggunakan Eap (enterprise Architecture Planning): Sebuah Strategi Untuk Memperoleh Keunggulan Bersaing (Studi Kasus Pada Sekolah Menengah Pertama Di Kabupaten Bandung). *EProceedings of Engineering*, 6(2).

Putri, S. M., Hayati, U., & Dzulkarnaen, R. (2020). Perancangan Arsitektur Electronic Medical Record (EMR) Menggunakan Metode Enterprise Architecture Planning (EAP) Arsitektur Enterprise. *Journal of Information Technology*, 2(1), 25–30.

Regina, P. (2020). *ANALISIS STRATEGI MODEL BUSINESS PADA KERAJINAN TENUN IKAT DENGAN PENDEKATAN MODEL CANVAS*. Stie Malangkececwara.

Restiana, N., & Noviyanti, U. E. (2021). Perancangan Blueprint Sistem Informasi Manajemen Arsip Berbasis Web dengan TOGAF ADM (Studi Kasus: Sekretariat IBI Kota Boyolali). *Perancangan Blueprint Sistem Informasi Manajemen Arsip Berbasis Web Dengan TOGAF ADM (Studi Kasus: Sekretariat IBI Kota Boyolali)*.

- Rizkiana, M. (2019). *Monika_Rizkiana_Pengertian Data dan Borland Delphi*.
- Salim, B., & Ihalauw, J. J. O. I. (2017). Transformasi Model Bisnis Go-Jek Untuk Keunggulan-Kompetitif Dalam Perkembangan Ekonomi-Berbagi Dari Sudut Pandang Pelanggan. *Journal of Business & Applied Management*, 10(2).
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 16(1).
- Sitompul, P. (2021). KESALAHAN BERBAHASA DALAM MEDIA SOSIAL DI KALANGAN MAHASISWA INSTITUT PENDIDIKAN TAPANULI SELATAN PADA KAJIAN FONOLOGI. *JURNAL BASASASINDO*, 1(1), 29–33.
- Solichin, A., & Hasibuan, Z. A. (2012). Pemodelan arsitektur teknologi informasi berbasis cloud computing untuk institusi perguruan tinggi di Indonesia. *Semantik*, 2(1).
- Sujadi, H., & Mutaqin, A. (2017). Rancang Bangun Arsitektur Jaringan Komputer Teknologi Metropolitan Area Network (MAN) Dengan Menggunakan Metode Network Development Life Cycle (NDLC)(Studi Kasus: Universitas Majalengka). *Jurnal J-Ensitem: Vol, 4(01)*.
- TAMBUNAN, L. S. (2021). *SISTEM DAN PROSEDUR PENERIMAAN KAS DAN PENJUALAN PADA PERUSAHAAN DAGANG DALAM UPAYA MENINGKATKAN PENGENDALIAN INTERN “STUDI LITERATUR.”*
- Widyahening, C. E. (2018). Penggunaan Teknik Pembelajaran Fishbone Diagram dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca Siswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(1), 11–19.
- Yunis, R., Surendro, K., & Panjaitan, E. S. (2010). Pengembangan Model Arsitektur Enterprise Untuk Perguruan Tinggi. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 8(1), 9–18.
- Yusondra, G. (2021). *DESAIN SISTEM INFORMASI DEPODIK MADRASAH*

TSANAWIYAH SE-KOTA TEMBILAHAN. *Jurnal IndraTech*, 2(2), 20–28.